



CATÁLOGO DE MATERIAIS PEDAGÓGICOS ACESSÍVEIS

Disponíveis no
Laboratório de
Acessibilidade
(LAB)



APRESENTAÇÃO

Os materiais pedagógicos são recursos amplamente utilizados como ferramentas no processo de ensino e aprendizagem, sobretudo de crianças. Podem ser objetos, brinquedos e/ou jogos comumente utilizados em sala de aula ou até mesmo como recreação, tendo sempre o caráter educativo como sua principal característica.

Na educação inclusiva, o recurso dos materiais pedagógicos acessíveis são importante ferramenta de apoio no desenvolvimento de habilidades e competências, incentivando um melhor desempenho em matemática, linguagem, comunicação, autonomia e independência nos estudantes com deficiência. O uso de materiais pedagógicos acessíveis também podem ser usados para promover a inclusão e a diversidade na sala de aula, já que podem ser utilizados por crianças com e sem deficiência.

O presente catálogo tem como objetivo apresentar os materiais pedagógicos acessíveis disponíveis no *Laboratório de Acessibilidade (LAB)* da *Biblioteca Central Cesar Lattes (BCCL)*. Os itens estão inclusos no acervo da *Biblioteca Comunitária da Unicamp (BIBCOM)* e disponíveis para empréstimo domiciliar e/ou consulta local.

Os materiais podem ser pesquisados também no catálogo eletrônico do SBU: <https://acervus.unicamp.br/>

Laboratório de Acessibilidade (LAB)
Biblioteca Central César Lattes (BCCL)
Biblioteca Comunitária da Unicamp (BIBCOM)

ÁBACO FECHADO DE CINCO COLUNAS (COM BRAILLE)



MATEMÁTICA

INDICAÇÃO

Através desse instrumento a criança entende a importância da posição dos dígitos. Dessa forma, a matemática fica mais simples já que não é aprendida de forma mecânica, mas sim por manipulação de objetos concretos.

Idade: Recomendado para uso com crianças de 05 a 12 anos.

DESCRIÇÃO

O antigo método de contagem ainda hoje é reconhecido por sua simplicidade e eficiência. Este ábaco permite a contagem de quantidade até dezena de milhar e, também, de números decimais. Este brinquedo pedagógico é uma ferramenta útil para ensinar conceitos matemáticos básicos, como adição, subtração, multiplicação e divisão.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 51 peças
- Base: 23x15x10,5 cm
- Embalagem: Plástica

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ALFABETO BRAILLE



LINGUAGEM

INDICAÇÃO

Servindo como estímulo à criatividade e alfabetização em Braille, essa é uma atividade que pode ser feita pela criança sozinha ou em grupos de tamanhos variados.

Idade: a partir de 04 anos.

DESCRIÇÃO

O alfabeto em Braille é convencional para deficientes visuais, cujos caracteres se indicam por pontos em alto relevo e é distinguido por meio do tato. Este material de apoio auxilia o aprendizado em Braille, de forma lúdica, e possibilita a construção de diversas palavras.

DIMENSÕES

- Material: EVA
- Nº peças: 40 celas coloridas
- Dimensão das peças: 10x70,6 cm
- Com peças imantadas, apresenta todas as letras do alfabeto, incluindo o Ç, as letras acentuadas do português e o sinal de letra maiúscula, em pontos de 1 cm (cada)

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ALFABETO IMANTADO (EM LIBRAS)



LINGUAGEM

DESCRIÇÃO

Esta é uma forma pedagógica de aprender o alfabeto a partir de fichas com letras imantadas e ilustradas com Libras. Também é um excelente material para inclusão social de crianças com deficiência auditiva, além de ser uma ótima forma de transmitir aprendizados de maneira simples e lúdica.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 26 peças – 3,5x3,5 cm
- Embalagem: caixa tipo estojo

INDICAÇÃO

As 26 figuras que compõem o Alfabeto Ilustrado com Libras fazem parte do repertório da criança, fazendo com que ela exercite seus conhecimentos, além de ajudar a desenvolver a atenção e percepção visual, contribuindo para o aprendizado da Libras de forma lúdica

Idade: recomendado para crianças de 05 a 12 Anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ALFABETO MÓVEL DEGRAU



LINGUAGEM

INDICAÇÃO

Introduzir jogos no desenvolvimento da linguagem escrita, é a forma mais divertida de aprender. O alfabeto degrau possibilita a formação de palavras pelo aluno, pelo professor e também de ditados.

Idade: a partir de 04 anos.

DESCRIÇÃO

Jogo com 01 expositor, serigrafado com tinta vinílica atóxica. Acompanha: 05 jogos de alfabeto completo, letra de forma, serigrafado com tinta ultravioleta atóxica. Sendo: Consoantes e vogais - Um lado maiúsculo em letra de forma, e no outro lado minúsculo em letra de forma.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 130 peças - 3x9 cm
- Base do expositor medindo 38x20,5x20 cm.
- Embalagem: Película de PVC encolhível

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ASSOCIAÇÃO DE QUANTIDADES (COM BRAILLE)



MATEMÁTICA

INDICAÇÃO

Este jogo educacional é voltado para crianças e visa proporcionar uma maior noção matemática por meio da associação de quantidades.

Idade: a partir de 03 anos

DESCRIÇÃO

Com este jogo é possível trabalhar a coordenação motora de crianças em fase de aprendizagem, além de proporcioná-las uma maior noção de quantidade, cor, forma e ordem. A Associação de Quantidades é uma ótima ferramenta matemática para que crianças aprendam sobre números e proporções de forma lúdica e divertida.

DIMENSÕES

- Base medindo 39x6,7x1,5 cm
- Quantidade de hastes - 09 hastes em medidas diferentes,
- N° de argolas - 45 argolas em plástico colorido.

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

BARALHO ACESSÍVEL (COM BRAILLE) - EMBALAGEM PAPEL



RACIOCÍNIO LÓGICO

DESCRIÇÃO

O Baralho 54 Cartas Mônaco estimula o raciocínio lógico e pode ser usado para diversos tipos de jogos, individuais ou coletivos, como paciência, porco, canastra, tranca, truco, entre outros. Este baralho possui relevo em Braille para que pessoas que possuam alguma deficiência visual joguem e se divirtam.

DIMENSÕES

- Material: Papel duplex 220 g
- N° de cartas: 54 cartas – 5,6x8,2 cm
- Embalagem: Papel

INDICAÇÃO

Por se tratar de um jogo comumente jogado, na maioria das vezes, entre amigos, colegas e familiares, este baralho se trata de uma ferramenta de diversão e socialização para as pessoas.

Idade: maiores de 18 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

BARALHO ACESSÍVEL (COM BRAILLE) - EMBALAGEM MADEIRA



RACIOCÍNIO LÓGICO

DESCRIÇÃO

Assim como em Cartas Mônaco, este jogo de baralho, muito similar, estimula o raciocínio lógico e pode ser usado para diversos tipos de jogos individuais ou coletivos, como paciência, porco, canastra, tranca, truco, entre outros. Este baralho possui relevo em Braille para que pessoas que possuam alguma deficiência visual joguem e se divirtam.

DIMENSÕES

- Material: Papel duplex 220 g
- N° de cartas: 54 cartas - 5,6x8,7 cm
- Embalagem: caixa de madeira

INDICAÇÃO

Por se tratar de um jogo comumente jogado entre amigos, colegas e familiares, este baralho se trata de uma ferramenta de diversão e socialização para as pessoas.

Idade: maiores de 18 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

BARALHO CAN-CAN (COM BRAILLE)



RACIOCÍNIO LÓGICO

INDICAÇÃO

O Can-Can em Braille é uma excelente opção para famílias e grupos de amigos que desejam desfrutar de um jogo divertido e inclusivo. Com este jogo, todos podem se divertir juntos e experimentar a emoção de jogar sem barreiras capacitistas.

Jovens e adultos com deficiência visual

DESCRIÇÃO

O jogo inclui cartas com os números e símbolos do jogo em Braille, permitindo que jogadores com deficiência visual possam participar do jogo e competir em igualdade de condições com jogadores que enxergam. O objetivo do jogo é se livrar o mais rápido possível de suas cartas deixando o adversário de mão cheia.

DIMENSÕES

- Material: Papel
- N° de cartas: 57 cartas – 5,5x8,7 cm
- Embalagem: caixa plástica

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

BINGO (COM BRAILLE)



LINGUAGEM

DESCRIÇÃO

Este jogo de Bingo Braille tem como objetivo desenvolver a atenção e a aprendizagem da leitura e escrita Braille. Joga-se com um Bingo convencional, através da leitura verificam-se as letras cantadas e para marcar é necessário escrever a letra com o auxílio das fichas.

DIMENSÕES

- Material peças: MDF
- N° de peças - 86 peças - 18,6x13,3x6 cm (tabela)
- Material: EVA - 180 fichas
- Embalagem: MDF - 30,5x21,1x6,3 cm
- É composto por 6 cartelas com nove letras do alfabeto Braille em cada uma

INDICAÇÃO

Com o Bingo é possível criar lembranças divertidas e passar momentos inesquecíveis com seus amigos. Este passatempo inclusivo permite a socialização e estimula o aprendizado da linguagem em pessoas com deficiência visual.

Idade: a partir de 05 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

CAIXA TÁTIL



SENSORIAL - TATO

INDICAÇÃO

A caixa tátil incentiva descobertas. Através de duas aberturas as crianças terão que descobrir o que suas mãos estão tocando e encontrar o par do objeto, trabalhando a percepção sensorial de forma lúdica.

Idade: a partir de 03 anos

DESCRIÇÃO

A descoberta através da manipulação deve ser incentivada em crianças pequenas, sejam elas videntes ou não, para que elas ampliem seus conhecimentos sobre o mundo, ampliando também seu repertório. Os conceitos grosso/fino, liso/áspero serão apropriados pela criança a partir do reconhecimento pela manipulação.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 1 caixa - com 8 pares de texturas diferentes
- Medida da caixa: 23,5x23,5x12,2 cm

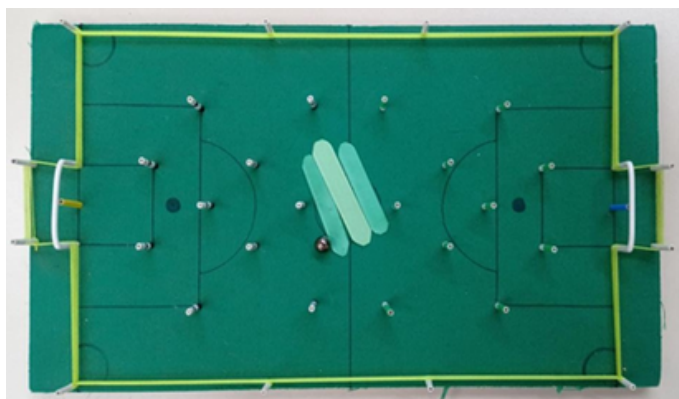
ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

CAMPO DE FUTEBOL ARTESANAL



SENSORIAL - ESPORTES

INDICAÇÃO

Este jogo possui como objetivo estimular crianças a se interessarem por esportes de forma lúdica, além de incentivá-las a trabalhar o lado sensorial.

Idade: a partir de 05 anos

DESCRIÇÃO

Este campo de futebol artesanal clássico é confeccionado na cor verde com linhas verdes que delimitam a dimensão do campo. Ele é composto por esferas que servem de bola e por pinos que servem de jogadores. Por meio de palitos, quem está jogando precisa tentar fazer o gol. Cada jogador tem direito a uma chance antes de passar a vez para o adversário.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- Tabuleiro: 45x25 cm
- 6 hastes de plástico com 3 esferas de metal. Possui pregos que servem como jogadores

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

CARTAS UNO (COM BRAILLE)



MATEMÁTICA - RACIOCÍNIO LÓGICO

DESCRIÇÃO

Este jogo possui como objetivo aprimorar o reconhecimento das quatro operações matemáticas básicas, sendo elas: adição, subtração, multiplicação e divisão. O Uno também visa, através da diversão, incentivar os jogadores a efetuarem operações a partir da aplicação do raciocínio lógico com as regras do jogo.

DIMENSÕES

- N° de cartas: 108 cartas - sendo 78 numéricas (0 a 9) e 32 cartas de ação que possibilitam a dinâmica no jogo
- Os números e as ações foram adaptadas para o Braille

INDICAÇÃO

Este jogo visa o incentivo à Inclusão, podendo ser jogado por crianças com e sem deficiência visual.

Idade: a partir de 06 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

CARTAS UNO (COM LIBRAS)



MATEMÁTICA - RACIOCÍNIO LÓGICO

DESCRIÇÃO

Este jogo é muito conhecido dentre os jogos acessíveis em Libras. Voltado para pessoas com deficiência auditiva, o jogo tem como objetivo aprimorar o reconhecimento das quatro operações matemáticas básicas: adição, subtração, multiplicação e divisão, efetuar operações com estas.

DIMENSÕES

- Nº de cartas: 108 cartas – sendo 78 numéricas (0 a 9) e 32 cartas de ação que possibilitam a dinâmica no jogo, os números e as ações foram adaptadas para a Libras.

INDICAÇÃO

Este jogo visa o incentivo à inclusão, podendo ser jogado por crianças com e sem deficiência auditiva.

Idade: a partir de 06 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

CONHECENDO AS REGIÕES DO BRASIL (COM LIBRAS)



DIDÁTICO

DESCRIÇÃO

Este jogo possui como objetivo demonstrar todas as regiões que fazem parte do Brasil, sendo elas as regiões: sul, sudeste, centro-oeste, nordeste e norte, com o nome de cada estado. Conhecendo as regiões do Brasil busca promover informações importantes que contribuem para o entendimento de localidade, história e geografia de nosso país, integrando pessoas através da Libras.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de placas: 5 placas - 30x30 cm
- Embalagem: caixa de madeira

INDICAÇÃO

Conhecendo as regiões do Brasil é um jogo informativo que busca trazer conhecimento para crianças de forma lúdica, além de benefícios que promovam maior entendimento das regiões do país, além de deixá-las curiosas, fazendo com que elas se interessem mais sobre geografia.

Idade: a partir de 04 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

DOMINÓ ALFABETIZAÇÃO (EM BRAILLE)



LINGUAGEM

INDICAÇÃO

Versão em braille do jogo de dominó tradicional. O objetivo é estimular a cognição e raciocínio através da associação de letras a imagens.

Idade: a partir de 05 anos

DESCRIÇÃO

As crianças no processo inicial de aprendizado da leitura e da escrita Braille, podem aprender com este jogo, testando suas hipóteses através da associação das letras iniciais dos nomes de objetos conhecidos. Joga-se como um dominó convencional.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 28 peças – 7x3,5x0,3 cm
- Embalagem: 16,6x9,5x4,6 cm

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

DOMINÓ DE TEXTURAS (COM BRAILLE)



SENSORIAL - LINGUAGEM

INDICAÇÃO

Este jogo pode ser utilizados por pessoas com ou sem deficiência visual, pois a estimulação tátil é importante para todos os indivíduos, além de contribuir para seu desenvolvimento.

Idade: a partir de 04 anos

DESCRIÇÃO

O Dominó de Texturas incentiva a criança a reconhecer texturas diferentes através do tato. Auxilia no desenvolvimento de habilidades táteis importantes para alunos que iniciaram um processo de aprendizagem de escrita Braille. Este jogo também contribui no desenvolvimento do raciocínio lógico e percepção visual.

DIMENSÕES

- Material: MDF, E.V.A., Lixa, Feltro, Velcro e Carapinha
- N° de peças: 28 peças – 7x3,5 cm
- Embalagem: caixa de madeira com tampa serigrafada – 18x18x5 cm

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

DOMINÓ COM PERCEPÇÃO MANUAL



SENSORIAL - TATO

DESCRIÇÃO

Este jogo de dominó é baseado no desenvolvimento da percepção, que visa trabalhar especialmente a coordenação fina e uni e bi manual e o reconhecimento das formas a partir do tato. Este jogo também é voltado para crianças com necessidades especiais.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 28 peças – 5,7x10x3 cm cada, em cores variadas para montar, jogar e desenhar.

INDICAÇÃO

A partir do dominó de percepção manual é possível que crianças, que possuem deficiência ou não, desenvolvam sua coordenação fina e uni e bi manual através do tato.

Idade: a partir de 03 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ESCALA CUISENAIRE

DESCRIÇÃO

Este material é ideal para crianças que estão iniciando a aprendizagem matemática. Através da comparação do tamanho das barrinhas, a criança vai compreendendo de forma concreta alguns conceitos básicos matemáticos de extrema importância, além de ter uma maior noção de quantidade e cálculos fundamentais.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 298 peças – 10x1x1 cm
- Embalagem: MDF – 32x22,5x5,3 cm

MATEMÁTICA

INDICAÇÃO

A Escala Cuisenaire permite a construção das relações entre quantidades e medidas, facilitando a compreensão dos números e operações. Acompanha folheto com sugestões de atividades.

Idade: a partir de 05 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

ESCREVENDO E LENDO



LINGUAGEM

INDICAÇÃO

Jogo versátil, elaborado para auxiliar no processo de aprendizagem da leitura e escrita. Se utiliza da palavra como ponto de partida, relacionando-as com imagens, permitindo trabalhar a linguagem de forma lúdica.

Idade: a partir de 05 anos

DESCRIÇÃO

Este jogo educativo se utiliza da palavra, que é considerada a maior unidade de compreensão dentro da fala, e a partir dela incentiva os jogadores a trabalharem, através destes jogos, os conteúdos comumente utilizados durante o processo de inserção à alfabetização.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 110 peças - 7x5x0,3 cm
- Embalagem: MDF - 54,4x21,7x8,8 cm

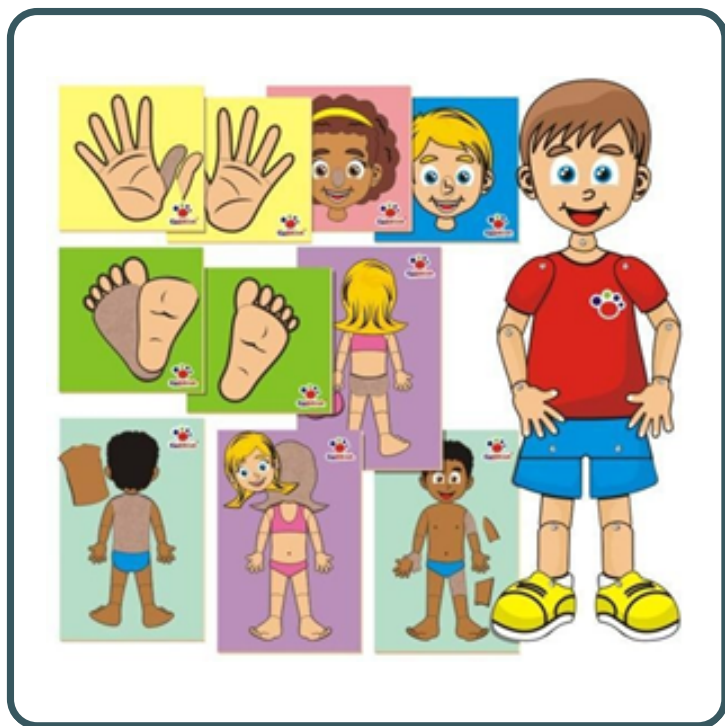
ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da Biblioteca Comunitária da Unicamp (BIBCOM) e pode ser emprestado ao público em geral

ESQUEMA CORPORAL BONI



SENSORIAL - BIOLOGIA

INDICAÇÃO

Este jogo é voltado para crianças, que de forma lúdica, entenderão mais sobre a formação do próprio corpo e qual a distinção entre cada parte que o compõe. Auxilia a percepção de crianças com deficiência visual.

Idade: a partir de 03 anos

DESCRIÇÃO

O Esquema corporal Boni estimula a compreensão do corpo e sua distinção entre as partes. Através deste jogo, a criança aprende um pouco mais a descobrir e a entender como é a sua estrutura corporal, qual o nome dos membros demonstrados no jogo e ajuda ela a aprender a identificar suas funções.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 11 peças totais, sendo 06 peças de Quebra-Cabeças - 18,5x18,5 cm; 04 Quebra-Cabeças medindo 18,5 x28,5 cm; 1 boneco articulado de 60 cm de altura

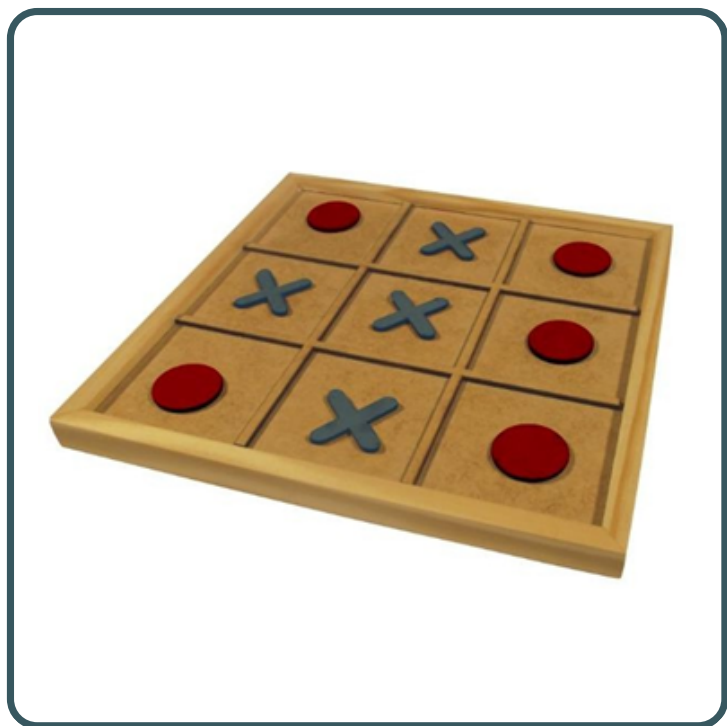
ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

JOGO DA VELHA (COM BRAILLE)



ESTRATÉGIA

DESCRIÇÃO

Este jogo da velha possui relevo em Braille e por meio deste jogo, ele incentiva os jogadores na busca em desenvolver estratégias, raciocínio lógico, atenção e percepção visual, para que consigam vencer o adversário.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- Tabuleiro: 24x24 cm
- N° de peças: 9 peças em MDF
- Formatos: composto por X e O, com cores em azul e vermelho.

INDICAÇÃO

Este jogo visa o incentivo à inclusão, podendo ser jogado por crianças com e sem deficiência visual.

Idade: a partir de 06 anos

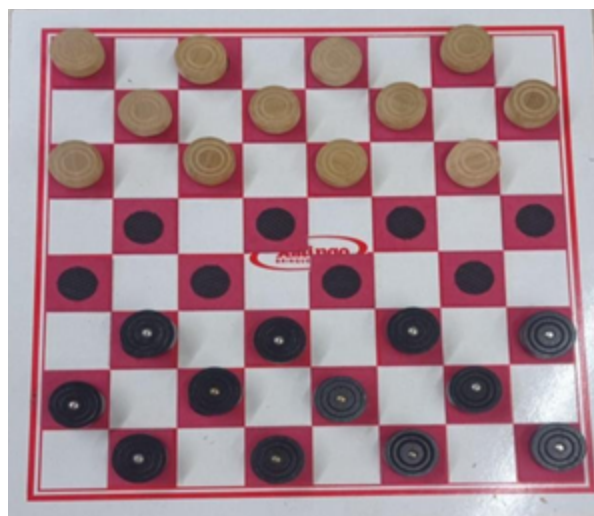
ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

JOGO DE DAMAS INCLUSIVO



RACIOCÍNIO

DESCRIÇÃO

Este é um jogo educativo que estimula o desenvolvimento de habilidades como: raciocínio lógico, planejamento, concentração e atenção, imaginação, criatividade, paciência e autocontrole. Este jogo de damas possui velcro no tabuleiro e também nas peças. As peças pretas possuem um pino em seu topo para ajudar na identificação

DIMENSÕES

- Material: MDF
- Tabuleiro: 30x30 cm
- N° de peças: 24 peças, sendo 12 de cada cor

INDICAÇÃO

Com ele, pessoas com deficiência visual, cegas ou com baixa visão, podem se beneficiar das qualidades do jogo de damas, tanto no meio escolar quanto no meio familiar.

Idade: a partir de 06 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

JOGO DA MEMÓRIA (COM BRAILLE E LIBRAS)



LIBRAS E BRAILLE

INDICAÇÃO

Todo este jogo foi estruturado para que as pessoas com ou sem deficiência possam utilizar os recursos da acessibilidade, Libras e Braille de forma lúdica e pedagógica.

Idade: a partir de 04 anos

DESCRIÇÃO

Este é um jogo de memória em libras e Braille com relevo 3D transparente, o qual possui a correlação entre a língua portuguesa, a datilologia, a Libras, o Braille, a escrita tátil, o sign writing e os desenhos ilustrativos, além de português, inglês e espanhol em relevo 3D transparente.

DIMENSÕES

- Nº de cartas: 20 figuras - sendo 10 com imagens de animais e 10 com seus respectivos nomes escritos na Língua portuguesa, Libras e Braille. Possui medidas de 4x2,5 cm

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS (COM LIBRAS)



LIBRAS

DESCRIÇÃO

Este jogo se trata de uma ferramenta que visa, a partir do estímulo à memória, desenvolver a aprendizagem da Libras. Este jogo contribui para o desenvolvimento da concentração e atenção. O objetivo do jogo é formar o maior número de pares de animais.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 40 peças - 50x50x3 cm (cada)
- Embalagem: madeira - 22,7x12,7x4 cm

INDICAÇÃO

O jogo da memória com animais foi pensado para que as crianças com ou sem deficiência possam utilizar os recursos da acessibilidade com Libras, visando o estímulo à memória de forma lúdica e pedagógica.

Idade: a partir de 04 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

JOGO DA MEMÓRIA TÁTIL



SENSORIAL - TATO

DESCRIÇÃO

Jogo de memória educativo de madeira muito utilizado como apoio nas escolas. Ele foi produzido de uma forma pensada e elaborada principalmente pensando nos deficientes visuais, mas todos podem jogar e aprender a identificar as peças pelo tato.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 20 peças – 5x5x1 cm
- Embalagem: recipiente de plástico

INDICAÇÃO

Este jogo trabalha especialmente a coordenação fina uni e bi manual, inclusive para crianças com os mais variados graus de deficiência.

Idade: a partir de 02 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

LOTO NUMÉRICA (COM BRAILLE)



MATEMÁTICA

DESCRIÇÃO

Este jogo visa transmitir, de forma lúdica, conhecimentos matemáticos básicos para crianças que estão em fase de aprendizagem, tendo em mente a importância de estimular o tato e possibilitar a introdução aos números e sinais matemáticos no Sistema Braille para as mesmas.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 50 peças - sendo 45 peças com dimensões de 4x4 cm com os números e operações matemáticas e 5 cartelas de 21x21 cm.

INDICAÇÃO

Cada peça deste jogo possui um adesivo com os pontos do Braille em alto relevo. Pode ser jogado por pessoas com e sem deficiência visual, incentivando a inclusão.

Idade: a partir de 05 anos e para adultos de todas as idades

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

P.V. 20 JOGOS DE PERCEPÇÃO VISUAL

DESCRIÇÃO

Este jogo de percepção visual, é responsável por fazer com que a criança adentre no mundo do conhecimento através de suas percepções. Este jogo trabalha com especial atenção a constância da noção do objeto e início de sua capacidade de reconhecê-lo em qualquer circunstância.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° peças: 20 peças - 27,5x18,2x0,3 cm.
- Embalagem: estojo de MDF - 43,7x23,3x10 cm



SENSORIAL - VISÃO

INDICAÇÃO

Por meio deste jogo a criança trabalha poderá reter imagens visuais de animais, lugares, brinquedos e objetos, bem como reproduzir suas formas, aprendendo a fazer associações.

Idade: a partir de 03 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

QUEBRA-CABEÇA GEOMÉTRICO



SENSORIAL - VISÃO

DESCRIÇÃO

Este quebra-cabeça geométrico busca estimular o exercício da memória, do raciocínio lógico e abstrato, além de trabalhar com a coordenação motora fina e percepção visual.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- Fundo baixo relevo - 33,5x 26,5 cm
- N° de peças: 24 peças coloridas com formas variadas pintadas com tinta ultravioleta atóxica, que se encaixam e formam o quebra-cabeça.
- Embalagem: película de PVC

INDICAÇÃO

Através deste quebra-cabeça a criança explora o mundo da geometria de forma lúdica e divertida. Isso contribui para seu desenvolvimento cognitivo, emocional e social, trazendo, também, uma pequena noção matemática relacionada às formas geométricas presentes no jogo.

Idade: a partir de 04 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

SISTEMA BRAILLE



BRAILLE

DESCRIÇÃO

Esta ferramenta é responsável por estimular o tato e a compreensão das letras, números e sinais de linguagem e matemáticos, o que possibilita a introdução à leitura no Sistema Braille.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 68 peças - 4x4 cm - com letras, números e sinais em Braille.
- Embalagem: MDF 18x18x4 cm
- Cada peça possui um adesivo com os pontos do Braille em alto relevo, de acordo com o tamanho e distância indicado nas normas literárias para esta linguagem

INDICAÇÃO

O Sistema Braille contribui para o desenvolvimento de várias habilidades tais como: a concentração, coordenação motora, formação de palavras e aperfeiçoamento do tato.

Idade: a partir de 03 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

SÓLIDOS GEOMÉTRICOS



MATEMÁTICA

DESCRIÇÃO

Este material permite trabalhar com as noções de geometria, mesmo com crianças pequenas, facilitando a compreensão desta parte da matemática.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 8 peças - 4x4x8 cm (peças maiores).
- Embalagem: MDF - 18,3x18,3x6,3 cm
- Formado por: esfera, cone, pirâmide de base quadrada, prisma de base hexagonal, paralelepípedo, cilindro, cubo e prisma de base triangular

INDICAÇÃO

Este jogo busca contribuir para o desenvolvimento de crianças, abordando a matemática de forma lúdica através das formas geométricas. Por ser tátil pode ser trabalhado com crianças com deficiência visual.

Idade: a partir de 05 anos

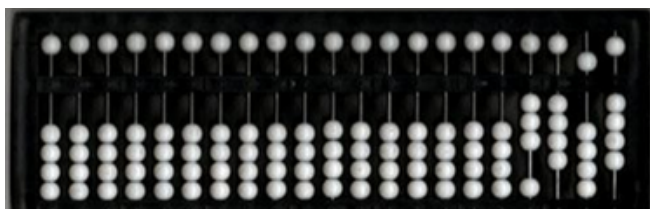
ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

SOROBAN



MATEMÁTICA

DESCRIÇÃO

Este item se trata de um ábaco japonês que serve como instrumento mecânico de cálculo de operações como a adição, a subtração, a multiplicação e a divisão).

DIMENSÕES

- Material: estrutura de plástico preto
- Contas de plástico - 24 x 8,03 cm
- Peso: aproximadamente 150 gramas

INDICAÇÃO

Conta com um tapete de borracha, fazendo com que o usuário tenha de imprimir mais força para mover as contas e elas não se movam livremente, com 21 eixos verticais fixos e uma régua horizontal. Seu uso é voltado para deficientes visuais.

Idade: a partir dos 05 anos e para adultos de todas as idades

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

TANGRAM



RACIOCÍNIO LÓGICO

DESCRIÇÃO

O Tangram é um quebra-cabeça chinês inventado há quase mil anos atrás, e que só chegou na Europa no começo do século XIX. A partir dele, assim como no quebra-cabeça geométrico, é possível exercitar a memória, o raciocínio lógico e abstrato, além de trabalhar com a coordenação motora fina e percepção visual.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 70 peças (10 jogos) - 15x15x0,3 cm (montado)
- Embalagem: MDF - 18,3x18,3x6,3 cm

INDICAÇÃO

Por se tratar de um jogo educativo e que visa o desenvolvimento do indivíduo, ele pode ser utilizado para se trabalhar o pensamento lógico e o raciocínio espacial em todas as faixas-etárias. Por ser tátil pode ser trabalhado com crianças com deficiência visual.

Idade: a partir dos 05 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

TETRACORES

DESCRIÇÃO

Assim como os jogos de Tangran e Quebra-Cabeça geométrico, esta se trata de uma ferramenta estimula o desenvolvimento da percepção visual e a concentração, desafiando os jogadores a encontrarem a solução para os desafios que lhes são propostos.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 09 peças - 9x9x0,3 cm (cada)
- Embalagem: MDF - 20,8x11,8x4,3 cm

MATEMÁTICA

INDICAÇÃO

Este jogo educativo visa o desenvolvimento do pensamento e do raciocínio lógico do indivíduo, podendo ser jogado tanto individualmente quanto coletivamente (duplas).

Idade: a partir dos 06 anos

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral

XADREZ INCLUSIVO



RACIOCÍNIO LÓGICO

INDICAÇÃO

Este tipo de xadrez inclusivo é voltado para pessoas com deficiência visual que possuem o desejo de aprender ou que já sabem jogar este esporte da mente. Com a ajuda do velcro, o indivíduo saberá onde estão localizadas as casas verdes e ajudará planejar estratégias de movimentação das peças e jogadas.

Indicação: jogadores de xadrez

DESCRIÇÃO

O xadrez ajuda nas disciplinas, pois, desperta o raciocínio rápido, mas de maneira geral, é fundamental para poder jogar, saber as técnicas adequadas para aplicar na vida, ajudando a manter a atenção na atividade que está sendo feita, sem dispersar ou desviar o pensamento.

DIMENSÕES

- Material: MDF
- N° de peças: 32 peças - 5x2Ø cm - sendo 16 peões, 4 torres, 4 cavalos, 4 bispos, 2 rainhas e 2 reis
- Dimensões do tabuleiro: 30x30 cm
- Possui velcro no tabuleiro e nos peões

ONDE ENCONTRAR?

Laboratório de
Acessibilidade (LAB)

1º piso da Biblioteca Central
Cesar Lattes (BCCL)

O material é parte do acervo da
Biblioteca Comunitária da Unicamp
(BIBCOM) e pode ser emprestado ao
público em geral



**ELABORADO PELA EQUIPE DO
LABORATÓRIO DE ACESSIBILIDADE
CENTRO DE RECURSOS DE APRENDIZAGEM
SISTEMA DE BIBLIOTECAS DA UNICAMP**

**COORDENADORA
MICHELE LEBRE DE MARCO**

Texto:

FERNANDA ALVES LANDIM
(TÉCNICA EM BIBLIOTECONOMIA)
MARIA SOLANGE PEREIRA RIBEIRO
(BIBLIOTECÁRIA)

Formatação e Layout :

LEONARDO HENRIQUE BUENO BILATTO
(ALUNO BOLSISTA)

